JUEGA CON MONKEY ISLAND 2: LECHUCK'S REVENGE

Sistema basado en iconos

- Gráficos VGA de 256 colores
- Sistema sonoro iMuse™ completamente interactivo
- Asombroso diseño
- Interface de apuntar y pulsar
- Divertidísimo argumento que te hará soltar carcajadas

El Libro de Pistas incluye:

- Pistas progresivas y detalladas
- Sección de pistas para los modos regular y fácil
- Mapas detallados de todas las localizaciones del juego
- Resumen tradicional de Lucasfilm para el modo regular

Impresionante ambientación gráfico-sonora

"Es un éxito seguro..., y, creedme, ¡es divertidísimo!" PC GAMES

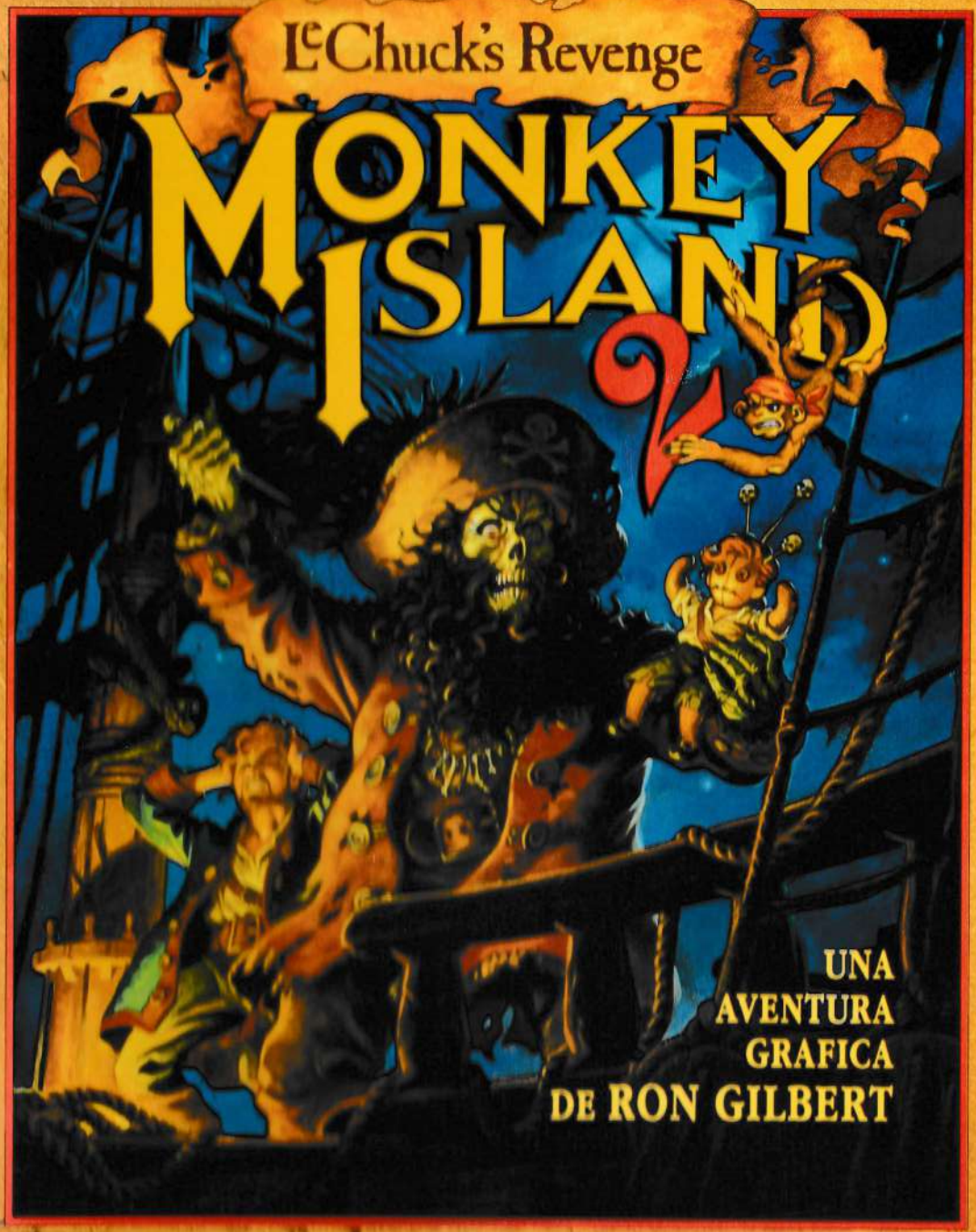
"¡Espero no crecer nunca lo suficiente como para no divertirme con un juego de calidad como éste!"

COMPUTER GAME REVIEW

ERBE

LucasArts™
Lucasfilm Games™

Depósito Legal M-12431-1992



LIBRO DE PISTAS

Créditos

Libro de Pistas por Sara Reeder
Editado por Judith Lucero
Mapas por Peter Chan
Contribuciones adicionales de Tami Borowick, Shelley Day, Ron Gilbert, Dave Grossman, James Purple Hampton, Eli Mark, Gwen Musengwa, Tim Schafer y Kris Sontag
Diseñado por Mark Shepard
Gerente de Marketing del Producto: Robin Parker

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge creado y diseñado por Ron Gilbert
Programado por Tim Schafer, Tami Borowick, Dave Grossman, y Bret Barrett
Arte de fondo de Peter Chan, Steve Purcell, Sean Turner, y James Dollar
Animación de Sean Turner, Larry Ahern, Mike McLaughlin, Steve Purcell, Ken Macklin, y Peter Chan
Música Original de Michael Z. Land, Peter McConnell, y Clint Bajakian
Arreglos de Matt Berardo, Robin Goldstein, Robert Marsanyi, y J. Anthony White
Sistema *SCUMM* por Ron Gilbert, Aric Wilmunder, Brad P. Taylor and Vince Lee
Sistema Musical *i*MUSE™ de Michael Z. Land y Peter McConnell
Probador Principal: James Purple Hampton
Producido por Shelley Day

Gerente General de Lucasfilm Games: Doug Glen
Director de Desarrollo de Lucasfilm Games: Kelly Flock
Directora Asociada de Desarrollo de Lucasfilm Games: Lucy Bradshaw
Relaciones Públicas por Sue Seserman
Apoyo al Producto por Khris Brown y Gwen Musengwa
Coordinadora Internacional: Lisa Star
Apoyo Administrativo de AnneMarie Barrett, Wendy Bertram, Meredith Cahill, Alexa Eurich, Claudia Hardin, Michele Harrell, Brenna Krupa Holden, Marcia Keasler, Debbie Ratto, Lisa Star, Kim Foulger, James Wood, y Dawn Yamada

Un agradecimineto especial a George Lucas

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge, los nombres de los personajes, todos los demás elementos de fantasía del juego, *i*MUSE y Lucasfilm Games son marcas registradas de LucasArts Entertainment Company. TM & © 1992 LucasArts Entertainment Company. *i*MUSE pendiente de patente. Todos los derechos reservados.

Indice

2
Créditos

4
Introducción

5
Pistas para el Modo Fácil (Monkey 2 Light)

19
Pistas para el Modo Regular

42
Mapa de la isla Scabb

44
Mapa de la isla Phatt

46
Mapa de la isla Booty

48
Mapa del subsuelo de la isla Dinky

50
Objetos Utiles

58
Las Memorias de Guybrush Threepwood, Volumen II...
un resumen de Monkey Island 2: LeChuck's Revenge

Introducción

Este libro de pistas se divide en varias secciones, cada una de las cuales tiene información de diferentes tipos para ayudarte a jugar hasta el final *Monkey Island 2: LeChuck's Revenge,* con un mínimo de frustración y un máximo de entretenimiento. Aquí tienes lo que encontrarás y cómo usarlo:

- La sección de pistas es la sección más útil para buscar información sobre un misterio en particular, si te encuentras atascado. Se divide a su vez en dos secciones: una para el Modo Fácil y otra para el Modo Regular. Examina rápidamente la sección apropiada hasta que llegues al lugar en el juego donde te atascaste, y luego usa la cinta roja descifradora para leer las pistas.

  La primera pista te da una información mínima, la suficiente para que te dirijas en la dirección correcta. La segunda es más específica, y la tercera más todavía, hasta llegar a la última pista, que te dice claramente la solución completa.

- La sección de Mapas te ayuda a no perderte por el viejo Caribe en el que se encuentra Guybrush. Los mapas de las islas te ayudarán para asegurarte de que no te saltas lugares importantes. Aquí también puedes encontrar un mapa del subsuelo de la isla Dinky.

- La lista de Objetos Utiles es una lista de todos los que podrás encontrar en el juego y tienen una utilidad. También te decimos dónde encontrarlos y cómo usarlos. Esta lista en sí contiene soluciones a la mayoría de los misterios del juego, así que no pases mucho tiempo leyéndola si realmente quieres resolver algunos de los misterios por tu cuenta.

- Una gran parte de este libro lo ocupa el Volumen II de las Memorias de Guybrush Threepwood, un tomo pesado que tiene un valor literario cuestionable, pero que podría ayudarte si quieres avanzar rápidamente por el juego, o si quieres calzar una mesa coja. Por exhaustivo que parezca este resumen, no te mostrará todo lo que hay en el juego, pero sí tendrás la oportunidad de ver todos los misterios interesantes y los gráficos. El resumen corresponde al nivel de juego del Modo Regular.

Este libro contiene una colección de todos los conocimientos de los probadores, programadores y escritores de Lucasfilm que trabajaron en *Monkey Island 2: LeChuck's Revenge.* Usalo con cuidado (como muchas cosas buenas, lo mejor está en pequeñas dosis) y sobre todo, ¡diviértete!

Pistas para el Modo Fácil

(Monkey 2 Light)

Parte Uno: El Embargo de Largo

Bienvenido a Woodtick

¿Cómo puedo evitar que me atraque el tío del puente?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Qué le digo al carpintero?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Qué hago donde el cartógrafo?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Mo

¿Cómo hablo con Martín el Maniático, el tipo de la lavandería?
No parece entender ni una palabra de lo que le digo.

¿Qué le digo a los tres Hombres de Baja Fibra Moral?

Todo el mundo quiere librarse de Largo LaGrande. ¿Pero cómo?

Qué buena escena, la de Largo escupiendo en la barra. ¿Es importante eso?

¿Cómo quito la saliva de la pared?

¿Cómo entro a la cocina del bar?

¿Qué necesito de la cocina?

El dueño de la posada Swamp Rot no parece muy amistoso.
¿Cómo lo trato?

No parece haber nada interesante en la posada.

El Muñeco Vudú

Estoy en el pantano. ¿Ahora qué hago?

¿Qué le digo a la hechicera?

¿Cómo consigo una muestra del pelo de Largo?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Necesito un trozo de la ropa de Largo. ¿Cómo lo consigo?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

La hechicera quiere un poco de fluido del cuerpo de Largo. ¡Qué asco! ¿Qué hago?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Necesito un hueso de uno de los antepasados de Largo. ¿Dónde lo consigo?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Tengo el muñeco. ¿Dónde encuentro a Largo?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Largo se llevó el mechón de la barba de LeChuck. ¿Cómo lo recupero?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Al mar con el Capitán Dread (O, "Dinero, eso es lo que quiero, amigo.")

Ahora que Largo está fuera de escena, ¿cómo me voy de esta isla?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Cómo consigo dinero para fletar el buque del Capitán Dread?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

No sé cocinar. ¿Qué hago después de conseguir el trabajo en la cocina?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Cuál es el próximo lugar donde debo ir?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Parte Dos:
Los Cuatro Trozos del Mapa

NOTA: No importa el orden en que consigas los cuatro trozos del mapa.

Pistas Generales

¿Dónde están los cuatro trozos del mapa?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge

Me arrestan cuando llego a la isla Phatt, nada más bajar al muelle. ¿Qué puedo hacer?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge

¿Cómo salgo de la cárcel de la isla Phatt?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge

Estoy en el gran árbol de la isla Booty y acabo de tener un sueño rarísimo,
pero no recuerdo los detalles importantes. ¿Qué debo hacer?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge

El Mapa de la Gobernadora

El guardia no me deja entrar a la Mansión de la Gobernadora en la isla Booty. ¿Cómo puedo pasar?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge

¿Dónde consigo una invitación a la fiesta?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge

¿Dónde encuentro un disfraz?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge

El tipo de la tienda de disfraces casi ni me dirige la palabra.
Dice que todos los disfraces están reservados.

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge

Este disfraz es de lo más tonto. ¿No puedo conseguir algo un poco más...de pirata?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge

Estoy dentro de la mansión, por fin. ¿Dónde está el mapa?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

El Mapa de la Tienda de Antigüedades

Estoy en la tienda de antigüedades. ¿Dónde está el mapa?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Encontré el mapa. ¿Cómo lo consigo?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

El Mapa de Rum Rogers

¿Dónde encuentro la casa de Rum?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Estoy en el fondo de la cascada. ¿Ahora qué hago?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

No hay nadie en casa. ¿Ahora qué hago?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

El Mapa de la Cripta

¿Cómo puedo saber en qué cripta está el trozo del mapa?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey
Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Stan no me deja hablar, y menos pedirle la llave. ¿Qué puedo hacer?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey
Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey
Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Estoy dentro de la cripta. ¿Cuál es el ataúd de Rapp Scallion?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey
Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Encontré el ataúd de Rapp. ¿Ahora qué hago?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Juntando los Trozos

Este mapa es ilegible. ¿Cómo podré encontrar el Big Whoop?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Wally no quiere ayudarme a menos que le haga un favor. ¿Realmente tengo que hacerlo?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¡Aaaaaay! ¡Wally y el mapa han desaparecido! ¿Dónde se fueron?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Parte Tres: La Fortaleza de LeChuck

Este lugar SI que me da escalofríos. ¿Qué es lo primero que debo hacer?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Dónde está Wally?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Cómo encuentro la oficina de LeChuck?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Cómo paso por la puerta enorme?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Estoy en la oficina. ¿Ahora qué?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Estoy colgado en el calabozo con Wally, y parece que no hay esperanzas.
¿Cómo salgo de este lío?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

No veo nada. ¿Estamos muertos, o sólo perdidos en la oscuridad?
¿Qué puedo hacer al respecto?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Parte Cuatro: La Isla Dinky

La X Marca el Lugar

Este lugar es mucho mejor que la fortaleza de LeChuck.
¿Pero cómo encuentro el Big Whoop sin el mapa?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Qué quiere el loro? ¿Y cómo lo consigo?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¡Seguí las pistas y encontré la gran X! ¿Cómo llego al tesoro?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Dónde consigo dinamita?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿El tesoro está fuera de mi alcance. ¿Qué hago para cogerlo?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey
Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Bajo tierra con el Big Whoop

Estoy perdido en la oscuridad de nuevo. Y se acabaron las cerillas...

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Cómo logro que LeChuck cese y desista?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey
Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey
Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Necesito algo de la cabeza...

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey
Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

El ascensor no funciona. Cuando entro en él y trato de cerrar la puerta, sólo tiembla.

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey
Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey
Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Necesito algo de su ropa...

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey
Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey
Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey
Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

...algo de los muertos...

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

...y algo del cuerpo.

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Ya tengo los ingredientes de los cuatro grupos básicos vudú. ¿Ahora qué?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

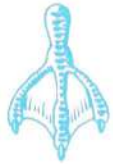
Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

No tengo los alfileres que me dio la hechicera. ¿Funcionará otra cosa?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey



Pistas para el Modo Regular

Parte Uno: El Embargo de Largo

Bienvenido a Woodtick

¿Cómo puedo evitar que me atraque el tío del puente?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Qué le digo al carpintero?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Qué hago donde el cartógrafo?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Cómo consigo el monóculo del cartógrafo?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Cómo hablo con Martín el Maniático, el tío de la lavandería?
No parece entender ni una palabra de lo que le digo.

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Qué le digo a los tres Hombres de Baja Fibre Moral?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Todo el mundo quiere librarse de Largo LaGrande. ¿Pero cómo?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Qué hago cuando el barman me pide una identificación?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Qué buena escena, la de Largo escupiendo en la barra. ¿Es importante eso?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Cómo quito la saliva de la pared?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Cómo entro a la cocina del bar?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Qué necesito de la cocina?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

El dueño de la posada Swamp Rot no parece muy amistoso. ¿Cómo lo trato?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

No parece haber nada interesante en la posada.

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

El Muñeco Vudú

Estoy en el pantano. ¿Ahora qué hago?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Qué le digo a la hechicera?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Cómo consigo una muestra del pelo de Largo?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Necesito un trozo de la ropa de Largo. ¿Cómo la consigo?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Martín el Maniático no me quiere entregar la ropa de Largo. ¿Qué hago?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

La hechicera quiere un poco de fluido del cuerpo de Largo. ¡Qué asco! ¿Qué hago?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Necesito un hueso de uno de los antepasados de Largo. ¿Dónde lo consigo?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Tengo el muñeco. ¿Dónde encuentro a Largo?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Largo se llevó el mechón de la barba de LeChuck. ¿Cómo lo recupero?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Al mar con el Capitán Dread
(O, "Dinero, eso es lo que quiero, amigo.")

¿Ahora que Largo está fuera de escena, cómo me voy de esta isla?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Dread no me lleva a ninguna parte sin su amuleto de la suerte para navegar. ¿Hay alguna salida?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Cómo consigo dinero para fletar el buque del Capitán Dread?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Cómo puedo atrapar la rata?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Cómo hago que despidan al cocinero?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

No sé cocinar. ¿Qué hago después de conseguir el trabajo en la cocina?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Cuál es el próximo lugar donde debo ir?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Parte Dos: Los Cuatro Trozos del Mapa

NOTA: No importa el orden en que consigas los cuatro trozos del mapa.

Pistas Generales

¿Dónde se encuentran los cuatro trozos del mapa?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Me arrestan cuando llego a la isla Phatt, nada más bajar al muelle. ¿Qué puedo hacer?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Cómo salgo de la cárcel de la isla Phatt?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

El Mapa de la Gobernadora

El guardia no me deja entrar a la Mansión de la Gobernadora en la isla Booty.
¿Cómo puedo pasar?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Dónde consigo una invitación a la fiesta?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

El tío que llega antes que yo al casino siempre gana. ¿Cuál es el secreto?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

No logro convencer a Bruno, el portero, de que soy miembro del club.
¿Qué truco puedo usar?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Dónde encuentro un disfraz?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

El tipo de la tienda de disfraces casi ni me dirige la palabra.
Dice que todos los disfraces están reservados.

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Este disfraz es de lo más tonto. ¿No puedo conseguir algo un poco más...de pirata?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Estoy dentro de la mansión, por fin. ¿Dónde está el mapa?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Elaine está bastante molesta. ¿Cómo la trato?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Cómo cojo el trozo del mapa del risco?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Cómo gano la apuesta? Todavía no tengo una caña de pescar.

El cocinero siempre me saca de la cocina antes de que pueda coger el pescado. ¿Qué hago?

No logro alejar al cocinero suficiente tiempo como para coger el pescado. ¿Ahora qué?

¿Cómo subo al árbol grande?

Acabo de tener un sueño rarísimo, pero no recuerdo los detalles importantes. ¿Qué debo hacer?

El remo se rompió. ¿Ahora qué hago?

¿Cómo encuentro el trozo del mapa en ese enorme montón de papeles?

El Mapa de la Tienda de Antigüedades

El precio que pide el dueño de la tienda de antigüedades es un poco excesivo. ¿Cómo consigo tanto dinero?

¿Cómo encuentro el Mono Loco?

¿Cómo llego al Mono Loco?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Cómo puedo ganar suficiente dinero para fletar el barco de Kate?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

No he tenido éxito en el concurso de escupitajos. ¿Qué puedo hacer para ganar?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

La placa de escupir, ¿es tan inútil como parece?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Estoy en el barco, justo encima del Mono Loco. ¿Cómo consigo el mascarón?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

El Mapa de Rum Rogers

¿Dónde encuentro la casa de Rum Rogers?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

El camino se acaba en la cima de la cascada. ¿Ahora qué hago?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Necesito una llave inglesa.

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Cómo atrapo a Yoyo?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Rum no me permite entrar en su casa. ¿Cómo le convenzo?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Ese grog es una bebida fuerte. ¿Cómo puedo ganar el concurso de beber?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Cómo consigo el casi-grog?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Tengo el casi-grog. Ahora, ¿cómo gano el concurso?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Gané el concurso. La casa no tiene nada de interés. ¿Ahora qué?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

El vendedor de antigüedades no me quiere vender el espejo.

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Me sigo cayendo del sótano a la playa. ¿Qué es lo que hago mal?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

El Mapa de la Cripta

¿Cómo puedo saber en qué cripta está el trozo del mapa?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Stan no me deja hablar, y menos pedirle la llave. ¿Qué puedo hacer?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

El carpintero no me permite tocar nada en su tienda. ¿Cómo consigo lo que necesito?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Estoy dentro de la cripta. ¿Cuál es el ataúd de Rapp Scallion?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Alguien ha sacado el libro. ¿Ahora qué hago?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Cómo consigo el libro del Gobernador Phatt?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

No hay nada en el ataúd de Rapp, excepto un montón de cenizas. Así que, ¿qué hago?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

La memoria de la hechicera no es muy buena. ¿Qué puedo hacer para ayudarla a recordar?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Rapp no quiere hablar de nada que no sea su estúpido kiosko de salchichas. ¿Cómo puedo cambiar de tema?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Juntando los Trozos

Este mapa es ilegible. ¿Cómo podré encontrar el Big Whoop?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¡Wally no ve nada sin su monóculo! ¿Cómo podrá ayudarme con el mapa?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¡Aaaaaay! ¡Wally y el mapa han desaparecido! ¿Dónde se fueron?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Parte Tres:
La Fortaleza de LeChuck

Este lugar SI que me da escalofríos. ¿Qué es lo primero que debo hacer?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Dónde está Wally?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Cómo encuentro la oficina de LeChuck?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Cómo paso por la gran puerta?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Estoy en la oficina. ¿Ahora qué?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Estoy colgado en el calabozo con Wally, y parece que no hay esperanzas.
¿Cómo salgo de este lío?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

No veo nada. ¿Estamos muertos, o sólo perdidos en la oscuridad? ¿Qué puedo hacer al respecto?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Parte Cuatro: La Isla de Dinky

La X Marca el Lugar

Este lugar es mucho mejor que la fortazleza de LeChuck.
¿Pero cómo encuentro el Big Whoop sin el mapa?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Qué quiere el loro? ¿Y cómo lo consigo?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Una no basta. ¿Cómo encuentro más?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¡Seguí las direcciones y encontré la gran X! ¿Cómo llego al tesoro?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Dónde consigo dinamita?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

El tesoro está fuera de mi alcance. ¿Qué hago para cogerlo?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Bajo Tierra con el Big Whoop

Estoy perdido en la oscuridad de nuevo. Y se acabaron las cerillas.

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

¿Cómo logro que LeChuck cese y desista?

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey

Necesito algo de la cabeza.

El ascensor no funciona. Cuando entro en él y trato de cerrar la puerta, sólo tiembla.

Necesito algo de su ropa...

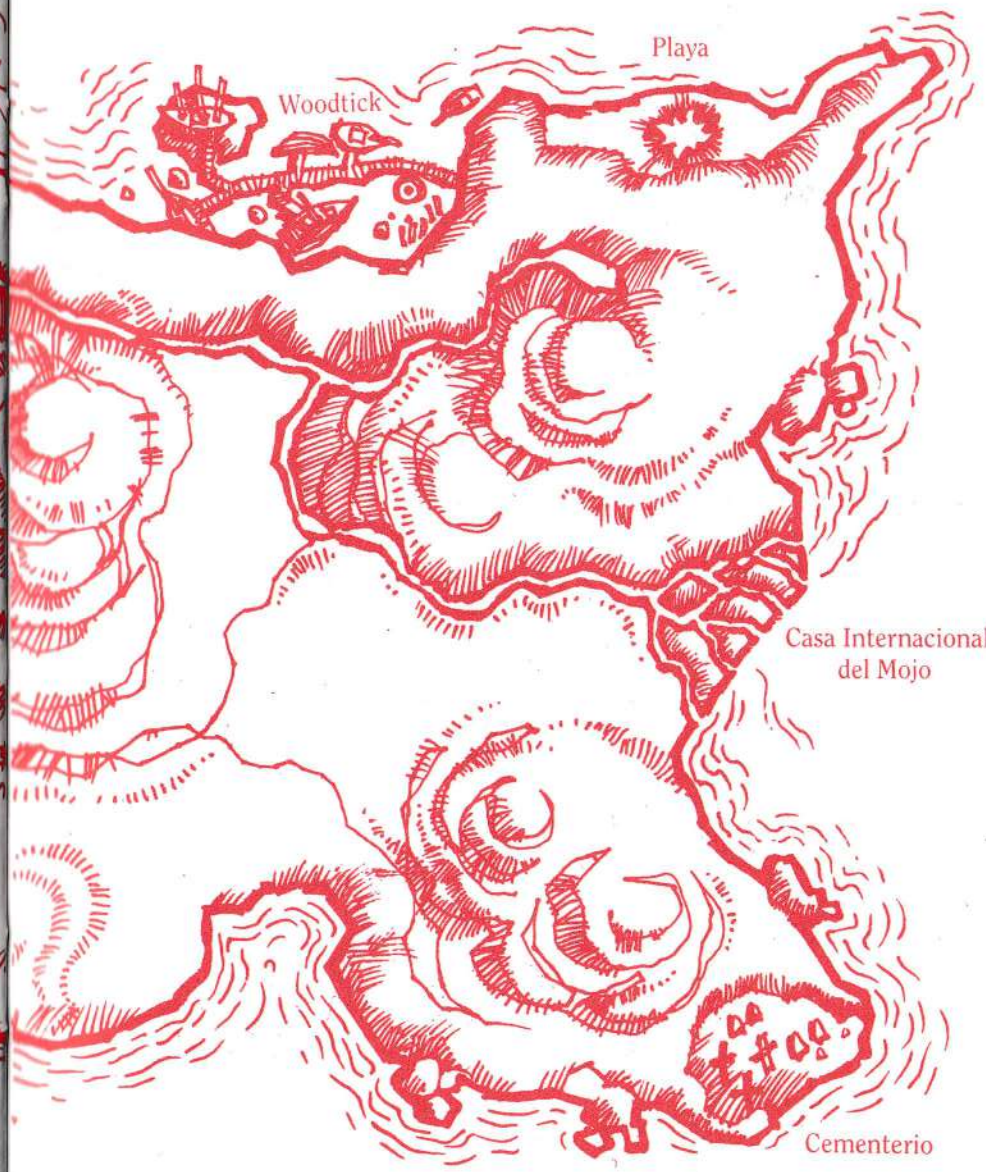
...algo de los muertos.

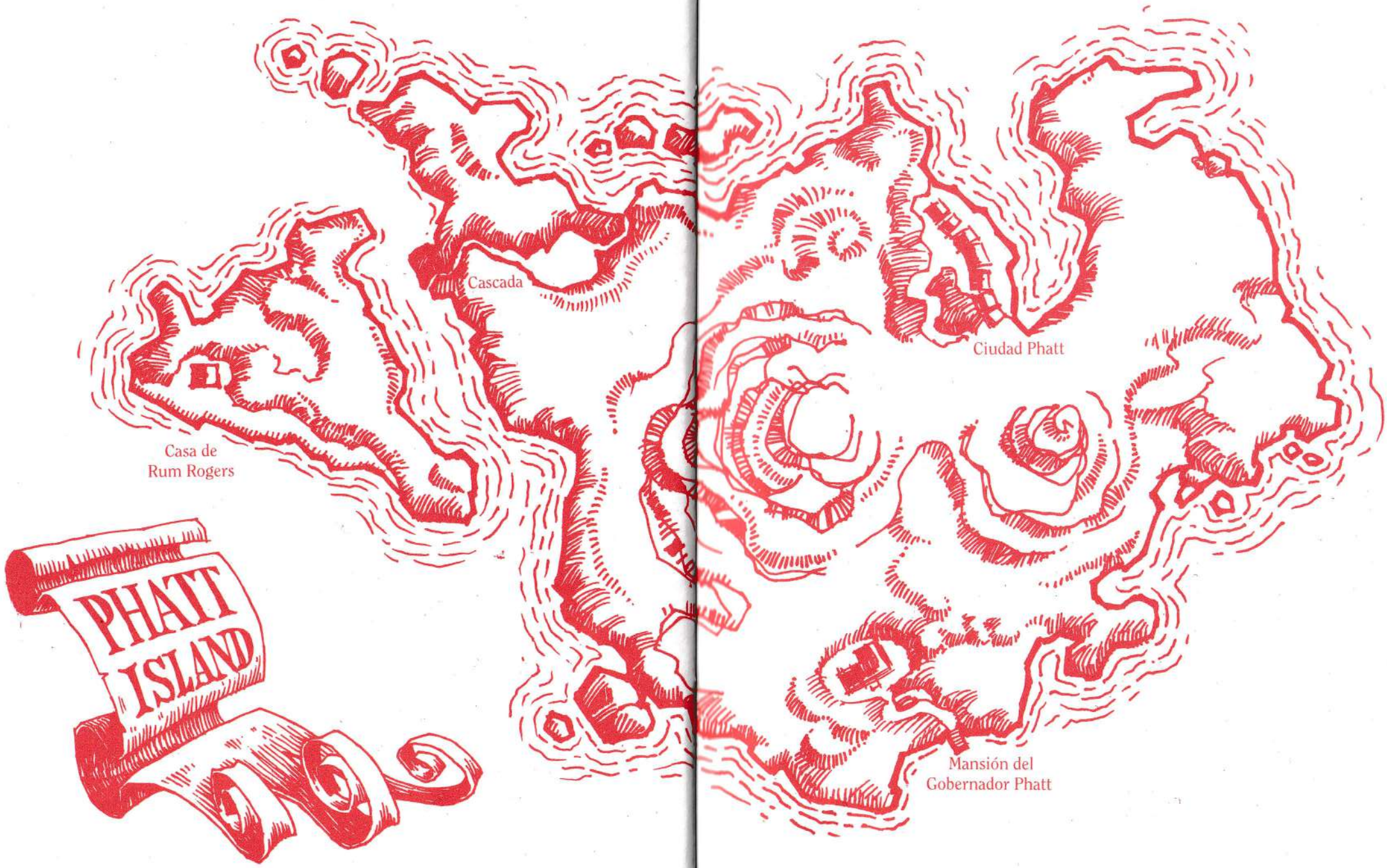
...y algo del cuerpo.

Ya tengo los ingredientes de los cuatro grupos básicos vudú. ¿Ahora qué?

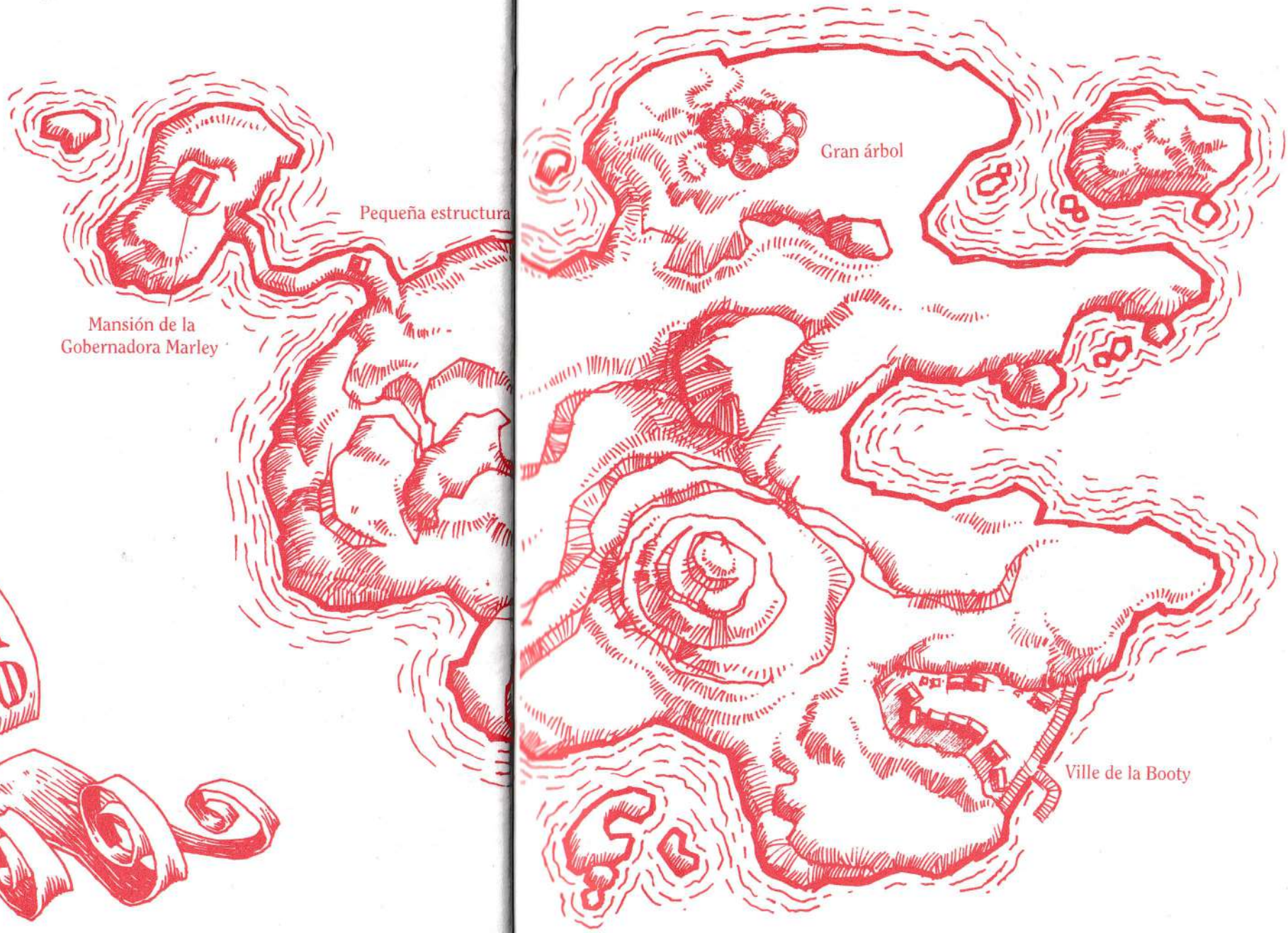
No tengo los alfileres que me dio la hechicera. ¿Funcionará otra cosa?

SCABB ISLAND
Casa del Capitán Dread

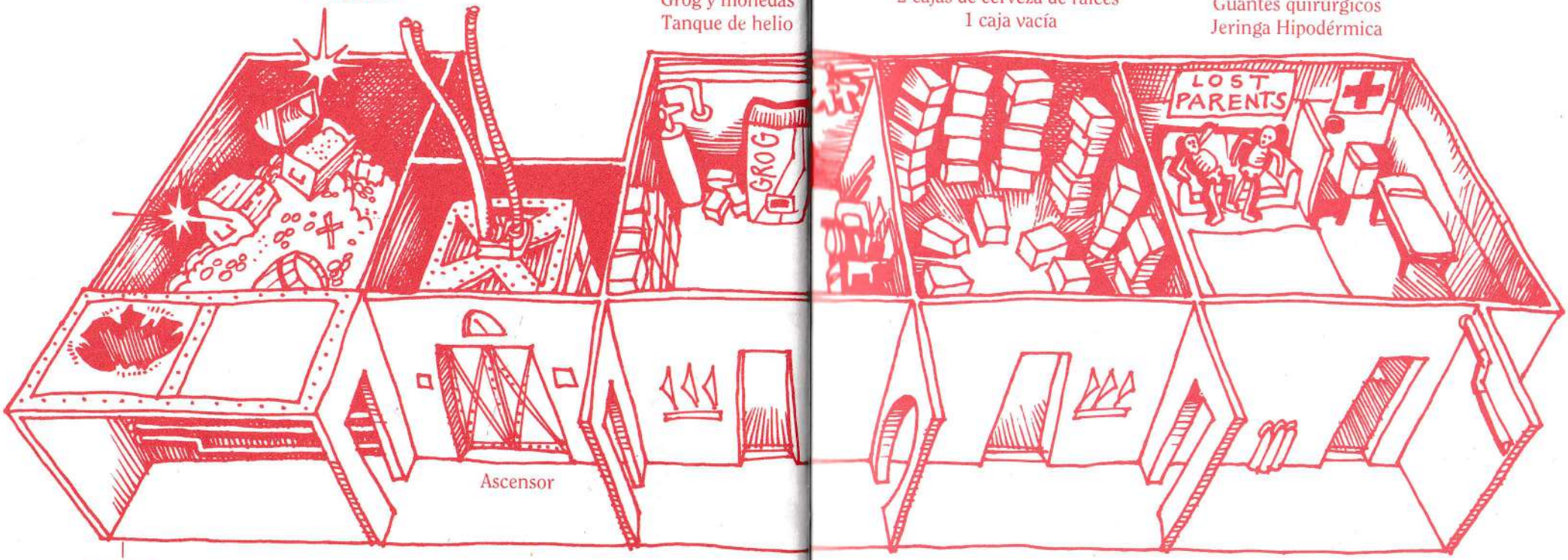

Playa
Woodtick
Casa Internacional del Mojo
Cementerio


Cascada
Ciudad Phatt
Casa de
Rum Rogers
PHATT
ISLAND
Mansión del
Gobernador Phatt

BOOTY
ISLAND


Pequeña estructura
Mansión de la
Gobernadora Marley
Gran árbol
Ville de la Booty

Mapa del subsuelo de la isla Dinky



* ¡Sólo en este Libro de Pistas!

Objetos Utiles

LA ISLA SCABB
Woodtick

Objeto	Situación	Uso
Pala	Rótulo en el puente de Woodtick	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Ramita	En la playa	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Saliva que cae por la pared	Bar El Labio Partido	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Coctel "Ballena Azul"	Bar El Labio Partido	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Coctel "Bebé de Barba Amarilla"	Bar El Labio Partido	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Bebida verde	Bar El Labio Partido	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Pajita loca	Bar El Labio Partido	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Metrónomo	Bar El Labio Partido	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Yoyo	Bar El Labio Partido	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Dinero	Bar El Labio Partido	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Cuchillo	Cocina del Labio Partido	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge

Objeto	Situación	Uso
Vichyssoise	Cocina del Labio Partido	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Monóculo	Tienda del cartógrafo	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Papel	Tienda del cartógrafo	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Martillo y clavos	Tienda del carpintero	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Cera de lustrar madera	Tienda del carpintero	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Doblones	Hombres de Baja Fibra Moral	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Cubo	Barco-lavandería	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Caja	Barco-lavandería	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Rata	Barco-lavandería	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Sostén blanco, blanquísimo	Barco-lavandería	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Pata de palo	Barco-lavandería	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Muerdepatas, el caimán	Posada Swamp Rot	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Quesitos	El plato de Muerdepatas en la posada Swamp Rot	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Ticket de la ropa	Habitación de Largo en la Posada Swamp Rot	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge

Objeto	Situación	Uso
Peluca	Habitación de Largo en la Posada Swamp Rot	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Camisa blanca, limpia y doblada	*Habitación de Largo en la Posada Swamp Rot*	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge

Pantano

Objeto	Situación	Uso
Ataúd flotante	Orilla del pantano	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Embalaje	Orilla del pantano	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Cordel	Casa Internacional de Mojo	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Lista de compras vudú	Casa Internacional de Mojo	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Alfileres y muñeco vudú	Casa Internacional de Mojo	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
"Big Whoop: ¿Gran Tesoro o Mito?"	Casa Internacional de Mojo	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Cenizas-a-la-Vida	Casa Internacional de Mojo	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Bolsa yuyu	Casa Internacional de Mojo	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Cerillas	Dentro de la bolsa de yuyu	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge

Cementerio

Objeto	Situación	Uso
Hueso repugnante	Cementerio	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Cenizas	Cripta de Rapp Scallion	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge

Objeto	Situación	Uso
Llave	Cripta de Rapp Scallion	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Trozo de mapa de Rapp	Cripta de Rapp Scallion	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge

EN EL MAR

Objeto	Situación	Uso
Mapa de Dread	Capitán Dread	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Comida de loros	Buque de Dread	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Mascarón del Mono Loco	Fondo del mar	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge

ISLA PHATT
Ciudad de Phatt

Objeto	Situación	Uso
Ramita	Cárcel de la ciudad de Phatt	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Hueso	Cárcel de la ciudad de Phatt	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Llave de la celda	Cárcel de la ciudad de Phatt	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Sobre	Cárcel de la ciudad de Phatt	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Sobre de gorila	Cárcel de la ciudad de Phatt	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Sobre vainilla	Cárcel de la ciudad de Phatt	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Plátano	Cárcel de la ciudad de Phatt	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Casi-grog	Cárcel de la ciudad de Phatt	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Carné temporal de biblioteca	Biblioteca	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge

Objeto	Situación	Uso
Lente del modelo de faro	Biblioteca	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
"Júbilo y Brujería"	Biblioteca	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
"Grandes Naufragios de Nuestro Siglo"	Biblioteca	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Cualquier libro	Biblioteca	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Invitación	Callejón Casino	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
60 Doblones	Callejón Casino	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Cartel de la policía buscando a Guybrush	Fuera de la cárcel	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Caña de pescar	Pescador en el muelle	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge

El Interior de la isla

"Famosas Citas de los Piratas"	Habitación de Phatt	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Bomba de agua	Cima de la cascada	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Trampilla	*Casa de Rum*	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Vaso de grog	Casa de Rum	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Contraventana	Casa de Rum	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge

Objeto	Situación	Uso
Estatua de mono	Frente a la Casa de Rum	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Trozo de mapa de Rum	Sótano de Rum	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge

ISLA BOOTY
Ville de la Booty

Hoja de Kate	Kate	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Traje	Tienda de disfraces	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Pañuelo limio y blanco	Tienda de Stan	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Llave de la cripta	Tienda de Stan	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Trompa de barco	Tienda de antigüedades	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Rótulo de aviso	Tienda de antigüedades	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Espejo	Tienda de antigüedades	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Viejo serrucho	Tienda de antigüedades	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Trozo de mapa	Tienda de antigüedades	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Placa de bronce	Concurso de escupitajos	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge

Objeto	Situación	Uso
6000 doblones	Vendedor de antigüedades	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge

Mansión de la Gobernadora Marley

Trozo de mapa	Sala de Elaine	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Remo	Habitación de Elaine	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Guybrush, el perro	Patio de Elaine	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Cubos de basura	Parte de atrás de la mansión	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Gran pescado	Cocina de Elaine	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge

El Interior de la isla

Tabla	Gran arbol	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Papel con saliva	Gran árbol	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Telescopio	Gran árbol	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge

FORTALEZA DE LeCHUCK Y LA ISLA DINKY

Llave vudú de la cárcel	Oficina de LeChuck	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Loro	Playa de la isla Dinky	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Galleta	Playa de la isla Dinky	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Palanca	Playa de la isla Dinky	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Vaso de martini	Playa de la isla Dinky	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Alambique de Grog	Playa de la isla Dinky	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge

Objeto	Situación	Uso
Botella vacía	Playa de la isla Dinky	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Mezcla para galletas	Bolsa que cuelga en la jungla	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Cuerda	En la caja de la jungla	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Dinamita	En la caja de la jungla	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Cabina telefónica	En la jungla	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Cofre del tesoro	Bajo tierra	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Billete de transporte (E)	Bajo tierra	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Interruptor de la luz	Bajo tierra	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Moneda	Máquina de grog	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Ropa interior	LeChuck	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Muñeco vudú genérico	Almacén	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Globo	Almacén	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Cerveza de raíz	Almacén	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Crujientes pedacitos de barba	Ascensor	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Calavera de papá	Sala de primeros auxilios	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Guantes quirúrgicos	Sala de primeros auxilios	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge
Jeringa hipodérmica	Sala de primeros auxilios	Monkey Island 2: LeChuck's Revenge

Las Memorias de Guybrush Threepwood, Volumen II... Un Resumen de Monkey Island 2: LeChuck's Revenge

En los días que siguieron a la publicación de mi primer volumen de memorias, descubrí que era muy cotizado como autor de libros, descubridor de riquezas perdidas, y orador admirado para cenas informales. Durante mis viajes, muchos quedaron iluminados, entretenidos y admirados con la narración de mis aventuras, tanto con mi épica batalla que tuvo como resultado la muerte del Pirata Fantasma LeChuck, como las muchas aventuras pintorescas que caracterizaron mi subsiguiente carrera. Sin embargo, ninguno de estos relatos es comparable con la más grande aventura que he tenido hasta la fecha: mi segundo encuentro con el diabólico y malvado LeChuck, y el descubrimiento del legendario tesoro del Big Whoop.

Por lo tanto, abrumado con las exigencias de mi gran número de leales seguidores, yo, Guybrush Threepwood, tomo ahora la pluma nuevamente para relatar esta historia de osadía, astucia y gran ingenio, con la esperanza de que llegue a manos de más lectores. He redactado una sola versión de mi último logro: es el relato entero y sin censurar, completo en todo detalle y más apropiado para los de corazón y estómago osados. Garantizo que el relato es preciso en todos los aspectos.

Amable lector, observa y presta atención al relato que sigue...

Las inesperadas aventuras de un pirata profesional

CAPITULO UNO:

En el que me roban mis bienes y aprendo más cosas sobre mi búsqueda

Llegué a la isla Scabb cerca de la puesta del sol, ya descansado, tras los largos y tranquilos días que pasé en el mar, y preparado para cualquier nuevo reto que se me presentara en mi búsqueda del Big Whoop, el más grande y más misterioso tesoro perdido conocido jamás por todos los piratas del mundo. Llevaba conmigo suficientes monedas y demás riquezas para ayudar a financiar la expedición... riquezas que el destino no me iba a permitir disfrutar por mucho tiempo. En el puente que lleva a la ciudad de Woodtick, fui acosado por un tal Largo LaGrande, un hombre pequeño y detestable (un parásito, realmente), que a la fuerza me desprendió de todos mis bienes. Fue inútil pedir auxilio, ya que la isla Scabb no tiene policía local. En ese momento, decidí vengarme de ese LaGrande, costara lo que costara.

Solo, allí en el puente, sin bienes pero no sin esperanzas, me fijé en un rótulo cercano que llevaba el símbolo internacional que significa "Prohibido cavar". Intenté coger el rótulo pero sólo logré romperlo. Aún así, me alegré de tener al menos una nueva posesión para llenar mis bolsillos ahora vacíos, aunque sólo se tratara de una pala vieja y enmohecida.

Crucé el puente y entré en Woodtick, un pueblucho decrépito lleno de tiendas acabadas y de la pobredumbre de los humanos que allí habitaban. La primera tienda a la derecha era la de un carpintero, que me contó lo que sabía del maldito Largo LaGrande. En la siguiente puerta, la del cartógrafo local, conseguí más información sobre este personajillo: me enteré del sistema de vida en la isla Scabb y le mostré mi interés por el Big Whoop. Tomé prestada una hoja de papel (nadie sabe cuando te entran ganas de escribir) y, cuando relajaba sus cansados ojos, le quité su monóculo (Mi experiencia en anteriores aventuras me confirma que una lente puede tener múltiples usos para un pirata inteligente).

Siguiendo por el camino, entré por la trampilla al bar El Labio Partido para ver si alguien me invitaba a un trago a cambio de un buen relato. Hablaba con el barman cuando Largo LaGrande entró de repente en el bar y obligó al barman a que le diera lo que había ganado con las ventas de ese día. (También dejó un repugnante gargajo verde en la pared). Pude apreciar claramente que nada en la vida es gratis (o al menos, no en Woodtick), me fui del bar y continué explorando.

Fuera, observé el barco-bar, y me fijé en tres pequeñas ventanas iluminadas que quedaban justo debajo de la popa. Cuidadosamente, entré por la primera ventana, a la cocina del barco. El cocinero era una persona extremadamente grosera, así que no pasé mucho tiempo hablando con él, pero sí me llevé un cuchillo de cocina que había sobre la mesa del centro, antes de salir por la ventana.

De nuevo en la calle principal de Woodtick, me dirigí a mano izquierda y pronto llegué a la posada Swamp Rot, el hostal local. El posadero, que no fue mucho más servicial que el chef, no estaba de humor para permitirme explorar la posada, así que lo distraje usando mi recién adquirido cuchillo para cortar la cuerda que sujetaba a su caimán dosmesticado. Me llevé un manojo de quesitos que había en el plato del Muerdepatas, y subí la escalera. Al abrir la puerta, me encontré dentro de una asquerosa habitación que, según supe más tarde, pertenecía a Largo LaGrande. Retirándome (al menos por el momento), volví al paseo y proseguí.

El último lugar de Woodtick era el barco-lavandería de Martín el Maniático, que quedaba al final del paseo. Martín resultó demasiado sordo como para poder conversar normalmente, pero los tres Hombres de Baja Fibra Moral que se encontraban en la parte trasera del barco parecían curiosamente familiares. Tan pronto vi su rata, todo se aclaró. Estos eran los mismos tres hombres que me habían entregado las inútiles actas de la reunión de padres de alumnos en mi última aventura. Me detuve para hablar con ellos y me pusieron al día en cuanto a sus dramáticas aventuras, y hasta permitieron que me llevara su cubo, por eso de los viejos tiempos. No hay nada como las buenas amistades, siempre lo he dicho...

Basándome en mis conversaciones con los varios ciudadanos de Woodtick, parecía haber un acuerdo de que había que hacer algo sobre el tipejo ese, Largo, y pronto. Como por ejemplo, un muñeco vudú. (Ya lo creo) ...un muñeco vudú. Sí. Y hablando de viejos amigos, recordé quién lo podría fabricar.

Cansado ya del turismo, volví al puente y me dirigí al pantano que hay en el extremo oriental de la isla. Usando el ataúd que me esperaba a la orilla del pantano, remé por los árboles hasta que llegué a una gran calavera de madera, con unas mandíbulas que se cerraron siniestramente detrás de mí. Dejé el ataúd y examiné la sala de entrada a la Casa Internacional de Mojo, ya que, de hecho, allí era donde me encontraba. Había poco de interés, pero sí me llevé un cordel que había en una mesa, junto a una calavera. Cuando entré en la sala del fondo, la hechicera me reconoció en seguida, aún teniendo en cuenta mi barba nueva.

A medida que hablabamos, me reveló que Largo LaGrande era mucho más que un miserable y pequeño terrorista. De hecho, era un vulgar matón, antiguo secuaz de mi viejo enemigo el Pirata Fantasma LeChuck. No sólo eso, sino que también me informó de que chantajeaba a todos los habitantes de Scabb y no les dejaba abandonar la isla (el Embargo de Largo). Las únicas buenas noticias eran que la hechicera estaría encantada de hacer un muñeco vudú de Largo, una vez yo le llevara los ingredientes de los cuatro grupos básicos de vudú. Hasta me dio una lista de ellos: algo de su cabeza, algo de su cuerpo, algo de sus antepasados y algo de su ropa. Con renovados ánimos, me dirigí al ataúd y remé hacia la orilla.

CAPITULO DOS:

Logro mi venganza

Mientras remaba, inventé un plan para recoger los cuatro ingredientes. Lo primero que había que hacer era conseguir algo de la ropa de Largo. Cuando llegué a la orilla del pantano, llené el cubo con barro antes de volver a la habitación de Largo en la posada Swamp Rot. Una vez dentro, me fijé en la peluca que había en un estante en la cómoda, y me la llevé. Algo de la cabeza, eso fue fácil. Luego, cuidadosamente apoyé el cubo sobre la puerta de la habitación, y me escondí detrás del biombo, esperando que volviera Largo. No tuve que esperar mucho. El cubo montó un gran estropicio en la ropa de Largo, y además se le atascó en la cabeza. Luchó sin éxito para quitárselo, y un poco después salió tambaleándose de la habitación buscando ayuda. Salí rápidamente...aunque me encontré a Largo nuevamente en la lavandería de Martín el Maniático, donde fue a dejar su ropa empapada de barro maloliente del pantano.

Recoger una muestra de los fluídos corporales e Largo podría ser un reto difícil para un pirata de menos habilidad. Para Guybrush Threepwood, sin embargo, este tipo de tarea sutil es un trabajo cotidiano. Sencillamente me acerqué al bar El Labio Partido, y usé un trozo del papel del cartógrafo para limpiar el repugnante gargajo verde que todavía estaba chorreando en la pared. Dos objetivos logrados, dos faltaban todavía. Después fui a la lavandería del Martín el Maniático para ver el estado de la ropa de Largo. El viejo sería medio ciego y completamente sordo, pero no me iba a dar la ropa sin el ticket, así que volví a la habitación de Largo. Afortunadamente no estaba; más suerte aún, había dejado el ticket de la ropa colgado detrás de la puerta de la habitación. Se lo llevé a Martín, el Maniático, quien en seguida me entregó la ropa de Largo. No recuerdo haber visto antes a Largo vistiendo esta particular prenda, pero hay algunas preguntas que por discreción no se plantean. Además, ya tenía mis muestras de la cabeza, de su ropa, y del cuerpo...y había llegado el momento de concentrarse en la búsqueda de algo muerto. Puajj.

El cementerio en la esquina sureste de la isla parecía el lugar lógico para comenzar a buscar. Busqué antepasados de Largo hasta llegar hasta la cima de una distante colina, donde finalmente encontré a un tal Marco LaGrande, enterrado bajo una gran lápida. Tomé la pala y comencé a cavar. Después de poco, di con lo que buscaba, en este caso, un hueso. Lo guardé en el abrigo esperando que no se tratara de un hueso enterrado por un perro del vecindario, y volví a la Casa Internacional de Mojo. La hechicera esperaba preparada. Poco después, tenía todo lo que hacía falta para vengarme de Largo LaGrande.

Tal y como esperaba, encontré a Largo en su habitación del hotel. A pesar de sus repetidos intentos de echarme, persistí hasta que apareció la oportunidad. Rápidamente comencé a pincharle alfileres al muñeco, con resultados notables. A los pocos minutos, Largo se fue de Woodtick para siempre. La única desventaja era que se había escapado con uno de mis recuerdos favoritos: la barba viviente de LeChuck, con la cual (según él) se podía resucitar a ese villano espíritu.

CAPITULO TRES:

Aprendo una terrible verdad, y encuentro a Dread.

La hechicera confirmó que, por una vez, Largo no mentía. La terrible verdad era que tendría que enfrentarme a LeChuck otra vez. Aunque no podía ayudarme, me confirmó que el Big Whoop proporcionaba el sfuciente poder como para no tener que preocuparse de LeChuck. También me dejó un libro, "Big Whoop: ¿Gran tesoro o mito?" en el que descubrí que el único mapa para este grandioso tesoro había sido dividido en cuatro trozos. La clave para el tesoro, y para destruir definitivamente a LeChuck, pasaba por encontrar los cuatro trozos y rehacer el mapa. Sería una labor difícil pero no para el poderoso pirata Guybrush Threepwood. Recordando las palabras de la hechicera, me fui en busca de un barco.

Decidí pedirles consejo a Fink y a Bart, los dos piratas de la playa. (De camino, encontré en el suelo una ramita gruesa, que añadí a mi pobre colección de posesiones). Los dos piratas me recomendaron al Capitán Dread, un marino que vivía en la península que había al sur de la isla.

Me dirigí hacia allí, con ansias de comenzar mi expedición, sólo para descubrir que el buen Capitán se negaba a llevarme al mar hasta que le entregara un nuevo amuleto de la suerte y 20 doblones. Fácilmente le convencí de que el monóculo de cartógrafo le serviría como un buen amuleto de la suerte. Recaudar el dinero requeriría aún más astucia. Parecía que no habría más remedio que abandonar mis principios y buscar un empleo fijo... aunque fuera por pocos días. Volviendo al pueblo, ideé un plan genial con el cual dentro de poco encontraría empleo. El truco, me di cuenta, era construir una estupenda trampa para ratas.

En el barco-lavandería del Martín el Maniático, abrí una pequeña caja que había en el suelo y usé la ramita para apoyarla de manera que quedara abierta. Luego use el cordel de la hechicera con la ramita y puse en el interior de la caja los quesitos que me había agenciado previamente. Me fui hasta el extremo del cordel y esperé a que la rata se acercará al cebo.Una vez con la rata en mi poder, tras abrir la caja de nuevo, me dirigí a la cocina del Labio Partido, donde la introduje en la vichyssoise. (Que conste, amable lector, que me produjo un gran dolor introducir la rata dentro de la vichyssoise, pero al ser una sopa fría no sufrió ningún daño y poco más tarde me enteré de que se casó felizmente, comió perdices, etc...).

Lo único que faltaba era entrar al bar por la escotilla principal, preguntarle al barman sobre la sopa, y esperar que escoltaran a Bernard a la salida. Poco tiempo después me ofrecieron un puesto de cocinero que no pude rechazar, sobre todo teniendo en cuenta el pago de una semana por adelantado, y me fuí en busca del Capitán Dread, dispuesto a surcar los siete mares.

CAPITULO CUATRO:

Salgo en busca del primer trozo de mapa, y llego a la ciudad de Phatt

Después de fletar su buque, navegamos sin rumbo por un tiempo. Mientras tanto, salí para respirar el aire fresco. Me fijé en una bolsa de comida para loros y la cogí, pensando (correctamente, debo añadir) que más tarde me podría ser útil. Luego volví a entrar al camarote, y le dije a Dread que quería ir a la isla Phatt. Después de un largo viaje y de muchas vueltas, Dread y yo llegamos a la isla, donde me sorprendí al enterarme de que en esta isla y por alguna razón inexplicable, era un criminal buscado. Uno de los gorilas asalariados del Gobernador Phatt me arrestó en el mismo momento que bajé al muelle, me arrebató todos mis bienes, y me tiró

dentro de la más miserable celda de todo el mundo, incluyendo Puerto Príncipe. De camino, tuve una desagradable audiencia con el Gobernador Phatt, quien alegremente me explicó que la terrible premonición de la hechicera era acertada: LeChuck estaba vivito y coleando, y ofrecía una recompensa por mi cabeza, recompensa que el gobernador deseaba.

Como siempre, mi natural ingenuidad y astucia me sirvieron bien. Mientras me impacientaba en la cárcel, esperando que LeChuck viniera a buscarme, encontré una madera debajo del colchón de la cama, que usé para acercar y coger un hueso del esqueleto de mi desafortunado vecino. El hueso resultó ser una carnada atractiva para el perro de la cárcel, quien en su ansiedad por cogerlo, dejó caer la llave de la celda a mi alcance. Usando la llave en la puerta, me liberé, y también me encargué de liberar los dos grandes sobres que estaban en un estante cercano. Uno contenía todos mis bienes terrenales, que nuevamente eché a mis bolsillos; el otro contenía un...eh...plátano, y un organillo. (Pensándolo bien, hubiera preferido una espada y una botella de casi-grog.)

Saliendo a la calle, me dirigí hacia la biblioteca. En el primer callejón a mano izquierda, encontré a un presumido pícaro entreteniendo a un rufián de la localidad en un juego de ruleta. Entre los premios que se ofrecían había una gran cantidad de dinero (que me vendría muy bien), unas vacaciones (que no me atraían, ya que acababa de descansar en la cárcel local), y una invitación a la gran fiesta de Mardi Gras de la rica y bella Gobernadora Elaine Marley, la administradora de la cercana isla Booty. ¡Mi bellísima Elaine! Aunque no la había visto en mucho tiempo, ansiaba tener el lujo de regodearme en su presencia otra vez. Además, pensé que ella podría saber algo sobre el Big Whoop. Decidí que la invitación a la fiesta debía ser mía.

El matón que jugaba a la ruleta resultó ser un ganador inesperadamente repetitivo; cuando se fue del callejón, le seguí hasta un segundo callejón al otro lado de la biblioteca, donde había una formidable puerta verde. Escondido detrás de unos cajones cercanos, observé cuidadosamente, ya que mis agudos instintos de pirata me decían que al otro lado de la puerta estaba el secreto de su éxito. La puerta verde era la entrada al Club de Jugadores, que usaba una elaborada contraseña para identificar a sus miembros. Después de que el matón consiguiera su número y se fuera, me acerqué a la puerta e intenté abrirla. Usando todo el encanto y saber hacer que tengo, le aseguré a Bruno, el portero, que era un miembro legítimo. El sacó la mano y comenzó a enseñarme los números de la contraseña. Por mis agudos poderes de observación, descubrí que el primer número que me enseñaba en cada grupo de dos números, era la contraseña correcta, independientemente de qué número fuera el siguiente. Convencido por mi brillante treta, Bruno me dio un número ganador para apostar en la ruleta.

Volviendo al juego, adquirí rápidamente mi invitación a la fiesta de Elaine, y luego me dirigí a la biblioteca buscando paz y tranquilidad...y quizás algo para leer en el mar durante los interminables atajos de Dread. Me fijé en un modelo de un faro, que estaba cerca de la puerta. Cuando traté de abrirlo para observarlo más de cerca, cayó una pequeña lente de cristal, que encontró su nuevo hogar en mi bolsillo. Luego, me fijé en el catálogo, buscando cualquier cosa que me fuera útil como pirata, o en mi búsqueda del Big Whoop. Hice unas anotaciones para recordar los títulos "Grandes Naufragios de Nuestro Siglo" (bajo la D de Desastre), "Júbilo y Brujeria" (ver Recetas, Vudú), y "Famosas Citas de Piratas". Finalmente, bajo "Humor," encontré el clásico, "Chistes Tontos de Piratas."

La bibliotecaria, que estaba al fondo de la biblioteca, me preparó un carné temporal para la biblioteca, y encontró todos los libros excepto el de "Famosas Citas de Piratas", el cual dijo que recientemente lo había retirado el Gobernador Phatt. Después de una breve conversación con un arrogante pescador en el muelle cercano (que acabó cuando le aposté mi habilidad de pescador contra su caña de pescar favorita), era hora de ir a la fiesta de Elaine. Además, pensé que sería mejor irme de la isla antes de que los gorilas asalariados de Phatt se dieran cuenta de que había escapado. Cuando volví al buque de Dread, salimos navegando hacia la isla Booty.

CAPITULO CINCO:

Encuentro un botín de dos trozos de mapa y pierdo ambos

Las noticias de la recompensa que ofrecía LeChuck todavía no habían llegado a la isla Booty, y tuve la libertad de andar por la encantadora Ville de la Booty. Según mi invitación, se requerían disfraces para poder entrar a la fiesta de Elaine, así que comencé por la tienda de disfraces.

Algo distinguido, elegante y masculino, pensé. Los huesos de un caníbal, o la reluciente capa de plumas de un guerrero Azteca, o un rudo pero elegante traje de Indy. Algo que hiciera renacer en Elaine todos los viejos deseos...

El dueño de la tienda tenía otro tipo de ideas. Todos los disfraces de su tienda estaban reservados para los invitados del Mardi Gras, e incluso casi se negaba a hablar conmigo si no le mostraba mi invitación. Afortunadamente, mi invitación tenía reservado un disfraz que si bien no era lo que tenía pensado, valdría perfectamente para mis planes.

Frente a la tienda, conocí a una tal Kate Capsize, quien repartía folletos de sus viajes en un barco de alquiler, y quien compartía mi interés en encontrar el Big Whoop. Cuando la dejé, proseguí hacia el oeste del pueblo y camino de la mansión de Elaine, en la esquina noroeste de la isla.

Después de enseñarle mi invitación al guardia de seguridad de la entrada a la mansión, me escondí detrás de un arbusto para ponerme el disfraz, y seguí camino de la mansión. Cuando hice mi entrada triunfal —impresionante presentación con mi tul color rosa— vi el tesoro que anhelaba mi corazón: el primer trozo de mapa. La buena de Elaine cumple otra vez, pensé. Hasta hizo que lo enmarcaran y lo colgó sobre la repisa de la chimenea, a plena vista. Los demás en la fiesta estaban disfrutando tanto que no se fijaron cuando me fui acercando a la pared. Sigilosamente guardé el mapa dentro de mi tutú, y salí calladamente por la puerta principal.

Aunque había salido de la fiesta sin que me detectaran, tuve la mala suerte de encontrarme con el perro de Elaine, que por cierto tenía un nombre que me resultaba familiar, mientras cruzaba el cesped del patio frontal de la Mansión. El animalucho olfateó el mapa y alertó al jardinero quién me llevó ante la presencia de mi ex-chica, una de las experiencias más difíciles en la vida de un pirata.

Aún después de tanto tiempo, Elaine resultó ser muy sensible a mi natural habilidad con los piropos. Aunque al principio parecía un poco molesta, rápidamente usé mis encantos para acabar con sus defensas y al rato me ofreció de buena gana el mapa y todo su apoyo incondicional. Desafortunadamente, justo cuando hacíamos las paces, un soplo de viento se llevó el mapa por la ventana abierta...

Salí corriendo de la habitación persiguiendo el mapa (deteniéndome sólo para recoger una pequeña muestra de nuestra mutua pasión: el remo que Elaine guardaba sobre su cama). Perseguí el mapa fuera en el patio, pero en vano. Horrorizado comprobé como el viento me robaba lo que era mío y se lo llevaba a un risco de la parte sur de la isla.

Ya no había manera de recobrarlo: tendría que volver a por él más tarde. Pero, mientras estaba allí, decidí hacer un pequeño recorrido por la nueva mansión de Elaine. Empecé confiscando a mi tocayo canino.

Me dirigí a parte trasera de la casa, encontrando unos cubos de basura cerca de la puerta de la cocina. Siempre curioso, sacudí los cubos de basura para ver qué podía sacar en claro. No encontré nada, pero el ruido atrajo al cocinero, cuya actitud grosera tenía un parecido familiar con el ahora desempleado Bernard. Corriendo locamente con su cuchillo de carnicero, el cocinero me persiguió alrededor de la mansión y de nuevo a la cocina. Pesqué un gran pescado de un plato sobre la mesa antes de retirarme rápidamente al bosque.

De nuevo en la Ville de la Booty, entré a la tienda de Ataúdes de Segunda Mano de Stan para recuperar el aliento. Ese detestable vendedor de barcos de mis días en la isla Mêlée aparentemente se había buscado otro tipo de trabajo aún más horripilante. Di una vuelta para ver lo que había, acepté un pañuelo de recuerdo que me dio, y me fui.

El encuentro que tuve con el dueño de la tienda de antigüedades cerca del muelle fue más beneficioso. Rápidamente adquirí, a buenos precios, un serrucho y un cuerno para barcos. También

estaba interesado en el espejo en el que no paraba de contemplarse el loro. Para distraerle, compré el cartel de aviso y, usando el ahora desocupado gancho, colgué la bolsa de comida para loros. Cuando el loro giró para observar la comida, compré el espejo.

Según iba pagando mis compras, vi en el mostrador otro artículo de interés: ¡el segundo trozo del codiciado mapa del Big Whoop! Desafortunadamente, el precio que pedía el dueño era inalcanzable para mi escasa economía, y tuve que volver sin él al buque de Dread. Sin embargo, hasta que lo conseguí, pensaba continuamente en ese trozo del mapa.

CAPITULO SEIS:

Cometo diversos actos arrioesgados de pillaje y consigo el primer trozo de mapa

De nuevo en el buque de Dread, me devané los sesos tratando de descubrir una forma de conseguir el trozo de mapa de Elaine que estaba en el risco. La solución incluiyó un breve viaje de vuelta a la isla Phatt, donde le mostré al jactancioso pescador mi gran pescado. Luego tuve que amenazarlo un poco, pero finalmente cumplió con la apuesta. Con mi nueva caña de pescar en la mano, volví a la isla Booty y me acerqué a los riscos de la orilla sur.

La caña de pescar funcionó tan suave y fácilmente como las pociones vudú de la hechicera, justo hasta que una estúpida gaviota me lo arrebató, llevándoselo a la zona norte de la isla, por donde estaba el gran árbol. Imaginándome que lo usuaría como parte de su nido me dispuse a seguirla tan rápidamente como pude.

El tronco del árbol tenía una serie de agujeros en forma de espiral, como si alguna vez alguien hubiera intentado hacer una escalera que llegara a la cima. Una fuerte tabla que coloqué dentro del agujero más bajo confirmó mi corazonada e inspiró mi próximo y genial plan. Como la mayoría de los planes geniales, aparentaba ser simple. Coloqué el remo de Elaine en el segundo hoyo, y me subí sobre él. Justo cuando me di la vuelta para alcanzar la tabla y continuar subiendo por el árbol, el remo se rompió, y caí a tierra inconsciente. Me quedé así algún tiempo, atormentado por sueños tormentosos de esqueletos con huesos que bailaban y cambiaban de lugar. Cuando desperté, recogí los trozos del remo roto, y me dirigí a la tienda del carpintero de la isla Scabb.

Después de lograr que arreglara mi viejo y estropeado remo, decidí probar mi serrucho. Encontré a los Hombres de Baja Fibra Moral dormidos, y decidí que una pata de palo sería una buena prueba para el filo del serrucho. También distraería al carpintero sacándolo de la tienda, dándome la oportunidad de tomar prestado su martillo y sus clavos...

Con eso ya bastaba de mutilación y pillaje por hoy. Era hora de entrar al Labio Partido a por un fuerte trago de grog. El barman aceptó contento mi carné de biblioteca como identificación, aunque quizás no estuviera tan contento de verme de nuevo. Junto con mis bebidas (un Bebé de Barba Amarilla y una Ballena Azul para llevar), el barman (quien resultó ser un hombre muy generoso) me regaló una pajita loca. Vaya. Mi mente daba vueltas pensando en las posibilidades.

El bar presentaba como entretenimiento a Yoyo, un mono que parecía estúpido, tan estúpido, de hecho, que cuando puse el plátano en el metrónomo, en seguida quedó hipnotizado en una extraña forma. Lo escondí dentro de uno de los bolsillos grandes de mi abrigo y salí del bar. (Con Yoyo y el órgano, pensé, por lo menos podía pedir dinero en las calles si me retiraba del negocio de piratería).

Ya era hora de volver a la isla Booty. Esa gaviota probablemente ponía huevos en el mapa en ese mismo momento. Cuando llegué al gran árbol, usé el remo reforzado y la tabla en agujeros alternos para subir a la casita en la cima del árbol. Antes de entrar en la casa para buscar el mapa, subí a lo más alto del árbol y cogí un telescopio. Dentro de la casita, la gaviota protegía celosamente una gran pila de papeles y basura, con el mapa allí debajo en alguna parte. Afortunadamente no le tomó mucho tiempo a Guybrush, el perro maravilla, olfatear mi premio. ¡El primer trozo de mapa era mío!

CAPITULO SIETE:

Escupo al viento, y recupero el mascarón del fabuloso Mono Loco

Volviendo al pueblo, tomé parte en el concurso de escupitajos que tenía lugar en el césped comunitario. Supondría unos cuantos puntos más para mi reputación de temible pirata ganar un campeonato como éste, y me dediqué al reto con mi usual astucia e ingenio.

Primero, truqué un poco el juego para que se adaptara mejor a mis posibilidades. Toqué el cuerno del barco para distraer al gentío, y rápidamente cambié de lugar las banderas que indicaban la distancia, para que formaran una configuarción más ventajosa. Segundo, basándome en mi observación de la habilidad para escupir que tenía Largo en la isla Scabb, mejoré la calidad de mi proyectil mezclando los cocteles azul y amarillo para formar una detestable y pegajosa mezcla, que bebí con la pajita loca.

Cuando me acerqué a la línea de salida, me fijé que una guapa mujer al final de la fila claramente se sentía atraída por mí. Ella trataba que la mirara haciéndome señas con su pañuelo rojo de seda, que tentadoramente se movía con la más mínima brisa que soplara. Me di cuenta que ella me hacía una señal secreta sobre la dirección del viento, y observé el pañuelo y esperé hasta que me favoreciera el viento. En ese justo momento, solté la saliva, escupiendo con un fuerte "¡Ppppt!". La gente se volvió loca con mi actuación, y me entregaron una pesada placa de bronce como reconocimiento a mi incomparable habilidad con la flema.

Se me ocurrió que una placa tan impresionante podría interesarle al vendedor de antigüedades. Al entrar en su comercio, le pregunté de nuevo sobre el trozo de mapa, esperando que quizás hubiera bajado su precio. Mencionó que posiblemente estaría dispuesto a cambiarlo por el fabuloso mascarón del Mono Loco, un barco que hacía algunos años se había perdido en el mar. Cuando le dije quién era, quedó tan atónito que rápidamente acordó comprarme la placa de bronce por 6000 doblones.

De vuelta de nuevo al césped comunitario del pueblo, examiné mi copia de "Grandes Naufragios de Nuestro Siglo", buscando alguna referencia sobre el paradero del Mono Loco. El libro fue un verdadero tesoro de información, incluyendo las coordenadas del lugar donde se hundió el barco.

Naturalmente, Dread no tenía ganas de llevar su bañera llena de agujeros a mar abierto, y yo tampoco tenía ganas de ser pasajero en tal viaje. Sin embargo, Kate Capsize sí estaba dispuesta a llevarme a tal lugar, a cambio, eso sí, de una sustanciosa cantidad de doblones. Le mostré, sobre el mapa de Dread, las coordenadas que encontré en el libro, y tras un corto viaje llegamos allí.

Salté del barco y me zambullí, bajando a las profundidades más oscuras del Caribe, esperando fervientemente que la información del libro fuera correcta. Lo fue: llegué al fondo del mar a pocos metros de distancia del naufragio del Mono Loco. Fue una tarea fácil arrancarle el mascarón, que se parecía más al mono Bonzo que a una valiosa obra de arte; luego pisé el ancla del barco de Kate y subí a la superficie.

Según lo prometido, el vendedor de antigüedades gustosamente me entregó el segundo trozo del mapa a cambio de la cabeza del mono. Dos trozos logrados, dos por lograr. Y ya tenía buena idea de dónde podría encontrar el trozo número tres.

CAPITULO OCHO:

Envío a Stan a un entierro prematuro

El último asunto que tenía que arreglar en la isla Booty tenía relación con mi viejo amigo Stan. Durante mis aventuras de Monkey Island, Stan, como podréis recordar, me había estafado una gran cantidad de oro. Stan, debo recordaros, me envió a

alta mar en un barco que casi ni flotaba. Stan, recordarán mis fieles lectores, era simplemente el hombre más detestable que jamás haya pisado tierra. Si la venganza fuera un plato que mejor se sirve frío, yo estaba a punto de saborear un porción del tamaño de un témpano de hielo.

Al entrar a su tienda de ataúdes de segunda mano, puse en marcha mi plan fingiendo interesarme en un buen ataúd usado. Stan, siempre ansioso por vender, me hizo una demostración personal de la muestra más cara que tenía en la tienda. Cuando se sentó dentro del ataúd, hablando sin cesar de sus inútiles características, lo cerré, y luego usé el martillo y los clavos para encerrarlo dentro. Menos mal que sentía un gran entusiasmo por ese modelo en particular, porque probablemente acabó pasando un largo rato allí dentro.

Habiéndome librado ya de Stan, revisé la tienda rápidamente. No había mucho de interés... a excepción de una horripilante llave de una cripta que colgaba de la pared del fondo. Mi intuición me decía que la llave abría una de las criptas del cementerio de la isla Scabb. Tuve la imagen escalofriante de vagar durante horas por el cementerio, intentando torpemente abrir las puertas de un número infinito de muertos. De verdad que era algo para hacer lo más rápidamente posible... después de que aclarara un poco la confusión de la isla Phatt.

CAPITULO NUEVE:

Me vengo del Gobernador Phatt y conozco a Rum Rogers

Lo primero que hice al pisar tierra en la ciudad Phatt fue usar la hoja suelta de Kate para cubrir mi rostro en el cartel de la policía. Eso debería confundir a los gorilas del Gobernador, pensé. Luego tomé el camino del lado izquierdo del pueblo, que va a la colina de la Mansión del Gobernador.

Me sorprendió no encontrar guardias en la mansión: si yo fuera un canalla tan amoral como el Gobernador Phatt, pensé, me hubiera rodeado con una fuerza de seguridad más vigilante. Proseguí por el portón principal, por el césped, y entré a la casa sin que nadie me retara; tan sólo en la escalera me encontré con un solo guardia, el mismo feo matón que me había arrestado anteriormente (un hombre con menos cerebro que el cogollo de una lechuga). Fue patéticamente fácil convencerle de que el Gobernador mismo había ordenado que me soltaran, y de que en otra parte de la mansión urgía su presencia.

Subiendo las escaleras, encontré dormido al Gobernador Phatt, con el libro "Famosas Citas de Piratas" descansando sobre su barriga. Usé mi copia del libro "Chistes Estúpidos de Piratas" para remplazarlo (el libro fue fiel a su título). Rápidamente y silenciosamente para no despertar a la masa durmiente, abandoné la mansión y regresé al pueblo.

Mientras tanto, de nuevo en el pueblo, mi buena amiga Kate había llegado a tierra inesperadamente, y aún más inesperadamente la habían arrestado. (Imagínate). Aunque estaba bastante indignada, se alegró de verme, y se alegró aún más de ver la llave de la celda. Cuando ella salió furiosa de la cárcel, me fijé que se había olvidado un sobre vainilla que contenía una botella llena de casi-grog. Por supuesto, me lo quedé: me dirigía hacia el interior de la isla, y probablemente me vendría bien algo de líquido.

Volviendo al camino, me encontré junto a una cascada en la parte noroeste de la isla. Subí a la cima de la cascada para apreciar mejor la vista, y me topé con una nueva y reluciente bomba de agua... cosa rara para un lugar tan remoto. Me di cuenta de que Yoyo, que seguía hipnotizado, funcionaba perfectamente como llave inglesa tal y como leí en la biblioteca; así que lo usé para cerrar la bomba, y bajé la colina de nuevo. Tal y como sospeché, cerrar la bomba detuvo el flujo de la cascada, descubriendo así una gran cavidad en las rocas que quedaban debajo. Entrando en la cavidad, anduve por una central depuradora en nada primitiva, que acababa en una arenosa playa.

En el risco que quedaba sobre la playa encontré una pequeña casa de campo, la residencia de un tal Rum Rogers, un pirata retirado que guardaba celosamente su intimidad. Pronto descubrí que las amabilidades no funcionaban con él, por lo que le reté a una competición en la que demostraría mis cualidades de borracho conocido.

Rum sería un maniático, pero en el fondo era un tío hospitalario. Me invitó a un vaso lleno de grog fuerte, y luego volvió al armario de licores para coger uno para él. Mientras se iba, vacié el vaso dentro del tiesto del árbol que había en la pared del fondo, y lo volví a llenar con el casi-grog de Kate. Rum había perdido la competición antes de ni siquiera sentarse en la mesa.

Cuando mi anfitrión cayó inconsciente al suelo, di una vuelta para examinar lo que había. ¿Qué tenía esta casa que atraía a tantos buscadores de tesoro, y por lo que Rum era tan celoso en cuanto a su intimidad? Primero, para iluminar el tema, abrí las contraventanas cerca de la puerta principal, y coloqué mi espejo en el marco que había en la pared. Luego puse el telescopio en manos de la estatua gigante de mono que había en el exterior. Desde el telescopio, un rayo de luz se reflejaba en el espejo, y de ahí a la pared de ladrillos de la casa de Rum, quemando así un punto en un ladrillo en particular. Cuidadosamente empujé el ladrillo. Cuando se aclaró el polvo me encontré en el sótano de Rum, frente a un cadáver sonriente. Tenía mucho de que reírse, ya que en su mano derecha estaba el tercer trozo de mapa.

La rampa de caída de la pared de la izquierda del sótano de Rum me devolvió a la playa. Volví deprisa al buque de Dread, confiando en encontrar el cuarto trozo en esa tétrica roca que es la isla Scabb.

CAPITULO DIEZ:

Trato con los muertos, y recibo un último premio como recompensa

No importa qué hora del día fuera, siempre parecía una noche oscura y tormentosa en el cementerio de la isla Scabb. Arropándome bien con mi sobrecargado abrigo, comencé a buscar la cripta en la que encajase la llave de Stan. No me llevó tiempo: la llave fácilmente abrió la segunda cripta del cementerio, un pequeño mausoleo de piedra que se distinguía sólo por la pequeña cruz en el techo.

Entrando en la tumba, examiné la copia de "Famosas Citas de Piratas" que tanto me costó conseguir, buscando cualquier cosa relativa a Rapp Scallion, el que una vez fuera propiertario del kiosko de salchichas de la playa. Luego comparé las palabras de eterna sabiduría de Rapp con los epitafios de los diversos ataúdes. Al poco tiempo encontré lo que buscaba.

Con las manos temblando de terror, con los ojos medio cerrados para defenderme del fantasma de la muerte y decadencia que me esperaba, lentamente abrí el ataúd de Rapp Scallion. Cuando había quitado la tapa completamente, la luz fría de la luna iluminó el grotesco contenido del ataúd, y mis ojos se llenaron con una visión horrible de...

Cenizas. Tan sólo un montón de cenizas. ¡A Rapp Scallion le habían incinerado! De golpe recordé un jarro polvoriento que había visto en las estanterías de la Casa Internacional de Mojo, llamado "Cenizas-a-la-Vida". Rápidamente tomé un puñado de las cenizas de Rapp y corrí hacia el pantano.

Desafortunadamente, el jarro de la estantería no era más que una muestra de la tienda; y aún más desafortunadamente, a la hechicera se le había olvidado la receta. Por suerte, llevaba conmigo una copia del libro de recetas vudú que ella necesitaba para hacer la poción y tras unos instantes de preparación volví al cementario para charlar un poco con un muerto. Qué agradable.

Esta aventura se volvía de lo más escalofriante y surrealista a cada momento, porque de lo primero que quería hablar Rapp cuando despertó fue de su kisoko de salchichas. Durante todos estos años, él se sacudía y revolvía en su tumba, preocupándose de si se había dejado encendido el gas en el restaurante. (Justo lo que me hacía falta. Un fantasma neurótico). Sólo para callarlo acordé ir a comprobar si era cierto. Me entregó la llave.

Subí a la playa del lado norte de la isla, usé la llave para entrar al kiosko, apagué el gas, volví deprisa al cementerio, usé las Cenizas-a-la-Vida para resucitar por segunda vez a Rapp, le aseguré que tenía razón, que el gas estaba encendido, y que yo lo apagué. Aliviado para toda la eternidad y listo ya por fin para descansar en paz, Rapp me premió con mi máximo deseo: el cuarto y último trozo de mapa.

CAPITULO ONCE:

La victoria es mía... y la pierdo.

Mi triunfo final estaba tan cerca que juraría que podía escuchar el latir de mi corazón en los árboles mientras volvía a Woodtick con los cuatro trozos del mapa seguros en mi bolsillo. Sabía que dentro de pocas horas, pasaría a la historia como el más grande pirata de todos los tiempos... el primero y único en descubrir el tesoro perdido del Big Whoop.

Después de entregarle a mi viejo amigo Wally un sustituto razonable para el monóculo que había perdido (la lente del modelo de faro de la biblioteca de la isla Phatt), pude persuadirlo para que construyera un solo mapa maestro con los cuatro trozos de mapa. Para pagarle su amabilidad, le hice un pequeño recado mientras esperaba. Cuando volví de esta breve misión descubrí para mi horror que Wally ya no estaba, ni el mapa tampoco. El mensaje que había rayado apresuradamente en su escritorio confirmó lo que más me temía: que mi viejo adversario me había estado siguiendo mucho más de cerca que lo que yo me imaginaba.

¿Qué era lo próximo que debía hacer? Quedaba claro que no había nada más por hacer en estas islas miserables. El único hilo suelto que quedaba era un gran embalaje en el que me había fijado durante mi última visita a la hechicera. Ya que me encontraba en este atolladero, dije con un suspiro, no perdería nada con ir a examinarlo.

Entré cuidadosamente en el cajón, con la intención de inspeccionar su contenido detalladamente. El destino, sin embargo, tenía otros planes. En menos de cinco segundos decidí que no quería tener nada que ver con este cajón y su cargamento que se retorcía; aún menos tiempo me llevó el que aparecieran unos eficientes empleados de la empresa Entregas Piratescas Unidas, me encerraran dentro del embalaje y me enviaran a lugares para mí desconocidos. Mi aventura acababa de tomar un giro muy diferente.

Pasaron cinco largos días antes de que mis reptiles compañeros de viaje y yo viéramos nuevamente el sol. Sin embargo no fue la luz del sol, ni la de las estrellas, sino la tétrica luz rojiza de la fortaleza de LeChuck la primera que impresionó nuestras retinas.

CAPITULO DOCE:

Me someto a la amable hospitalidad de LeChuck

Era un viejo y enorme castillo, lleno de pasillos laberínticos, lo bastante parecidos como para desorientar, pero lo bastante diferentes como para que uno sepa que está completamente perdido. Claro está, que mis largos años como explorador me permitieron orientarme casi sin esfuerzo. A mano derecha del cajón descubrí una escalera, que subí hasta llegar a un pequeño pasillo. Continué hacia la derecha y proseguí derecho por un pasillo largo hasta finalmente salir a un lúgubre calabozo. Me desconcerté al encontrar a mi viejo amigo Wally colgado en la celda inferior. Las llaves del calabozo, me dijo, estaban guardadas en la oficina de LeChuck. Supe que el mapa probablemente estaba perdido para siempre pero por si acaso, decidí liberarlo, ya que Wally era mi única conexión con el mapa.

Llegar a la oficina de LeChuck requería de mi astucia. Investigando mis bolsillos, encontré un trozo de papel impregnado de saliva y con los versos de una extraña canción. No recordaba haber escuchado nunca esa canción, era casi como algo que hubiera escuchado alguna vez en un sueño. Los horripilantes versos eran como algo que se hubiera cantado en un colegio de cirugía demente: los huesos de las rodillas conectados con los de los brazos y con los de la cabeza y así sucesivamente. Algunos de los versos más extraños describían configuraciones anatómicas que hacían a uno pensar en cosas científicamente imposibles.

Hablando de imposibles, sin embargo, los versos sí parecían guiarme por este indescifrable laberinto, describiendo las obras de arte algo macabras que había en las paredes. Examiné el primer verso más de cerca. Aunque ya no recuerdo cuáles eran las palabras exactas, eran algo así como "la cabeza conecta con el pie que conecta con la cadera". Anduve por largos pasillos hasta que encontré un panel en la pared con una cabeza en lo más alto, luego los huesos de unos pies debajo, y luego el hueso de una cadera en la parte más inferior. Cuando empujé el panel, éste se abrió descubriendo otro pasillo. ¡Ajá! Quizás aquí había algo...

Examiné el segundo verso de la canción, y nuevamente encontré un panel en la pared que correspondía con el orden en que se mencionaban los huesos. De hecho, cada verso de la canción tenía un panel que le correspondía. (Me perdí una o dos veces, y me encontré de nuevo en el pasillo central que servía como de cruce. De ahí, fue fácil comenzar de nuevo, con el primer verso.) Cuando ya había pasado por todos los paneles en el orden debido, me encontré frente a la puerta más grande, más pesada, y más imponente que jamás había visto en toda mi vida.

La oficina de LeChuck. No podía ser otra cosa. La puerta la guardaban más candados que las llaves que yo tenía, pero fue fácil (viéndolo ahora con más calma, probablemente fue demasiado fácil) pasar por la puerta para perros (como todo lo de esta puerta, era la más grande que jamás hubiera visto, y no tenía ningunas ganas de conocer al perro para el que la construyeron). Dentro de la oficina, la llave colgaba justo donde Wally dijo que estaría. Estiré la mano para alcanzarla...

...y en mi siguiente recuerdo, colgaba por los pulgares en el calabozo de LeChuck, mecido por la brisa, encima de un baño de un asqueroso ácido verde que casi me rozaba los talones. Un idiota cazado en una trampa para idiotas. O mejor dos, ya que Wally estaba a mi lado.

Mientras escuchaba a LeChuck, descubrí que sus planes para mí no eran precisamente agradables, así que lo mantuve hablando, haciendo pasar el tiempo mientras yo planeaba nuestra osada evasión. Pronto me di cuenta que no podía alcanzar nada de lo que tenía en los bolsillos... excepto la bebida verde y la pajita loca. No necesitaba nada más. Cuando LeChuck salió del cuarto, volví a comprobar que me merecía el título de Maestro de la Flema.

Primero, escupí un salivazo verde al escudo con la calavera que colgaba del techo a mi izquierda, luego otro salivazo a la olla que estaba en el suelo frente a mí. Estos eran preparativos para el disparo final. Agitando suavemente la saliva en la boca, me preparé para el momento de la verdad. Entonces disparé una bola grande de saliva directamente al escudo de la calavera. El proyectil bien dirigido rebotó en varias superficies antes de apagar completamente la llama de la vela, liberándome a mi y a mi pequeño amigo del peligro inmediato.

Anduvimos en la oscuridad total hasta que encontré unas cerillas en la bolsa de yuyu color rosa. Encendí una... y no volví a ver más ni a Wally, ni a la fortaleza de LeChuck, ni al cuarto lleno de dinamita que de alguna forma habíamos descubierto... Volando por encima de grupos enteros de islas, todo de un solo golpe, me transporté a la isla Dinky, hogar del legendario Big Whoop.

CAPITULO TRECE:

Encuentro al Big Whoop

Cuando desperté, descansaba sobre la blanca arena de una bella playa que se orientaba hacia el oeste, como parte de una escena tan perfecta que me sentí parte de un anuncio de viajes, excepto por el viejo alambique que había cerca, operado por mi viejo amigo Herman Toothrot y un loro parlanchín que no cesaba de pedir galletas.

La conversación con Herman resultó aún más sin sentido y frustrante que nunca, pero el loro sí que tenía muchas cosas interesantes que decir. Se me ocurrió que pudo pertenecer a uno de los originales miembros del grupo del Big Whoop: la verdad es que estaba loco por decirme dónde ir. Encontré una galleta en un barril cerca del alambique, se la di, y escuché cuidadosamente. Este pájaro y yo nos íbamos a llevar de maravilla.

Examinando la playa minuciosamente, encontré también una palanca, una botella vacía y un vaso de martini, que llené con agua de mar, y que transformé en agua dulce usando el alambique. Me pareció que no había nada más de interés en la playa, así que me dirigí hacia la jungla.

Por algún tiempo, caminé hacia la izquierda, hasta que llegué a un árbol que tenía una pequeña bolsa que colgaba de una de las ramas. Después de romper la botella en el tronco del árbol, usé su borde

afilado para abrir la bolsa. Una caja con mezcla de galletas cayó a mis pies.

Eso. Mezcla de galletas. Sólo tenía que añadir agua con poca sal, como el agua de mi vaso de martini, y en un santiamén tenía ya dos galletas más, justo lo que necesitaba para hacer feliz al loro.

Siguiendo las direcciones que el loro me dio a cambio de las galletas, caminé hacia el este (es decir, mi derecha), hasta llegar a una pequeña charca. Primero le quité la cuerda, después use la palanca para abrir la caja y descubrir la dinamita que, por supuesto, recogí. Desde la charca, tomé el camino del medio continuando hacia el este hasta encontrar el dinosaurio. En ese cruce me dirigí hacia el norte hasta llegar a una pila de rocas, y entonces derecha (este) otra vez . De repente, me encontraba delante de una gran X que marcaba el lugar.

El Big Whoop estaba, por fin, justo debajo de mis pies. No podía llegar a sospechar en esos momentos que mis dificultades iban a empeorar mucho en breves instantes.

CAPITULO CATORCE:

Le doy su merecido. Otra vez.

Saqué mi fiel pala y comencé a cavar. Había cavado varios metros pensando que pronto daría con una caja o un cofre de algún tipo, cuando mi pala dio con un objeto sólido... es decir, con un suelo de cemento.

No había problema: sencillamente usé las cerillas para encender el pequeño montón de dinamita, y lo lancé dentro del hoyo. Cuando se aclaró el humo, me encontraba en un pedestal que parecía parte de un destruido búnker. Había un estupendo agujero sobre mi cabeza y,en el pedestal de la derecha, un cofre de madera. El cofre.

Trabajando rápidamente, usé la cuerda y la palanca juntas, y las lancé sobre las varillas de metal dobladas que estaban sobre mi cabeza. Sujetándome de la cuerda, salté al otro pedestal para agarrar el tesoro. No estoy seguro qué fue lo que sucedió después—¿un soplo de viento?— sí, eso fue, un soplo de viento se apoderó de mí... De todas formas, un segundo más tarde colgaba de la cuerda, agarrando el cofre del tesoro. Estaba demasiado alto como para dejarme caer, y demasiado cargado de peso como para subir por la cuerda. Allí me mecía, planeando cómo escapar, cuando apareció una inesperada visita con deseos de charlar.

Elaine. Mi querida, fiel y valiente Elaine. En lo único que pensaba era en salvarme, pero su intento de rescate acabó en un desastre. Me caí, agarrando todavía el cofre, a través de las profundidades negras del agujero y causando un estrepitoso aterrizaje.

En estos momentos me di cuenta de que se me habían acabado las cerillas, y francamente, después de la última experiencia, vacilaría en usarlas, así que anduve a tientas en la oscuridad. Encontré un interruptor de luz y lo usé. Entonces encontré un billete de tren, como si éste ya no hubiera sido el paseo de mi vida. Cuando di la vuelta me di cuenta que no estaba a solas. Me encontré, de hecho, cara a cara con el mismísimo LeChuck.

La situación empeoró. Mucho además. LeChuck, quien obviamente había presenciado demasiados maratones de películas de la trilogía de "La Guerra de las Galaxias" comenzó por el más conocido ataque en la historia de la guerra psicológica. Me dijo que era mi hermano. (Como si eso fuera una buena razón para no matarlo). También tenía un muñeco vudú que llevaba mi nombre, y que usó sin ningún dolor, para torturarme. (Vaya hermano...). Vi claramente que tendría que luchar con las mismas armas. Construiría mi propia muñeco.

Exploré el bunker, con LeChuck detrás de mí constantemente. Pasando el ascensor, encontré varios almacenes. El primero tenía un tanque de helio y una máquina de grog rota. Por una cuestión de costumbre, usé el botón de devolución de monedas de la máquina... y salió una moneda. Hmm. Si LeChuck era realmente mi hermano, no podría resistir esa tentación.

Tal y como yo esperaba, LeChuck pronto apareció frente a mí, empuñando su cadavérico muñequito. Entonces se fijó en la moneda. Cuando se agachó, rápidamente le arranqué su ropa interior. Esto, por supuesto, no le hizo más agradable, pero, por lo menos, ya tenía una pieza para mi muñeco vudú.

En el segundo almacén había cientos de cajas: de muñecos, de globos, de cervezas de raíz. Ya sabía por experiencia que las cervezas de raíz no funcionarían con un ser medio vivo, medio muerto, pero quizás el globo y el muñeco tuvieran alguna utilidad. Tras esto, me dirigí a la sala de primeros auxilios, un tétrico lugar lleno de los usuales artefactos médicos de tortura. En el cubo de basura, encontré un par de guantes quirúrgicos. En el cajón, una jeringa, que podía valer perfectamente como alfiler vudú. Por último, una calavera de uno de los esqueletos , ya que si LeChuck y yo éramos de verdad hermanos, el cráneo de mi padre sería un ingrediente más para el muñeco.

Tenía detrás a LeChuck acosándome constantemente. Volví al primer almacén, llené con helio el globo y ambos guantes quirúrgicos, y fui al ascensor. Había un cajón de 450 kilos en el ascensor, pero con los globos de helio en el bolsillo, mi peso era lo bastante ligero como para evitar el mecanismo de sobrepeso que tenía el ascensor. LeChuck, como siempre, estaba justo detrás de mí. Cuando intentó montarse en el ascensor, rápidamente le di a la palanca, atrapando su barba en la puerta. Puse las fibras en la bolsa de yuyu, junto con la ropa interior y la calavera. Sólo me faltaba un ingrediente...

La próxima vez que apareció LeChuck, lo saludé con el pañuelo limpio y blanco de Stan en la mano. Me costó varios intentos pero finalmente utilicé el pañuelo con su saliva, consiguiendo el ingrediente final. Puse el pañuelo en la bolsa, junto con el muñeco genérico y, segundos más tarde, ya estaba listo para eliminar de una vez por todas a LeChuck de la faz de la tierra.

Con el muñeco en una mano y la jeringa en la otra, esperé a LeChuck. En el mismo instante en que apareció frente a mí, usé la jeringa con el muñeco. El efecto fue enormemente gratificante.

LeChuck desapareció para siempre.

Mis padres estaban vivitos y coleando.

Y la vida parecía tan feliz y libre de preocupaciones como la visita que un domingo hace un niño al parque de atracciones...

...al menos, por el momento.